

Articulation Pays / PNR en périphérie de l'agglomération clermontoise

JEU de TERRITOIRE

Elaborer des scénarios d'évolution des zones charnières entre territoires de projets (Pays/PNR)

- Réfléchir aux enjeux et aux modalités de gouvernance d'un territoire à l'articulation de deux territoires de projets, un pays et un PNR
- Tester un dispositif participatif de jeu de territoire : réaliser un diagnostic participatif et prospectif de la zone, pour identifier les enjeux et imaginer les scénarii d'évolution de ces territoires en interaction.

H. L'élaboration collective de représentations spatiales permet de construire une vision partagée des territoires et de concevoir collectivement un projet de territoire.

Attendus du jeu

- Fournir un outil de raisonnement de la coordination d'actions à différents niveaux d'organisation aux acteurs " intermédiaires " de l'ingénierie du développement territorial

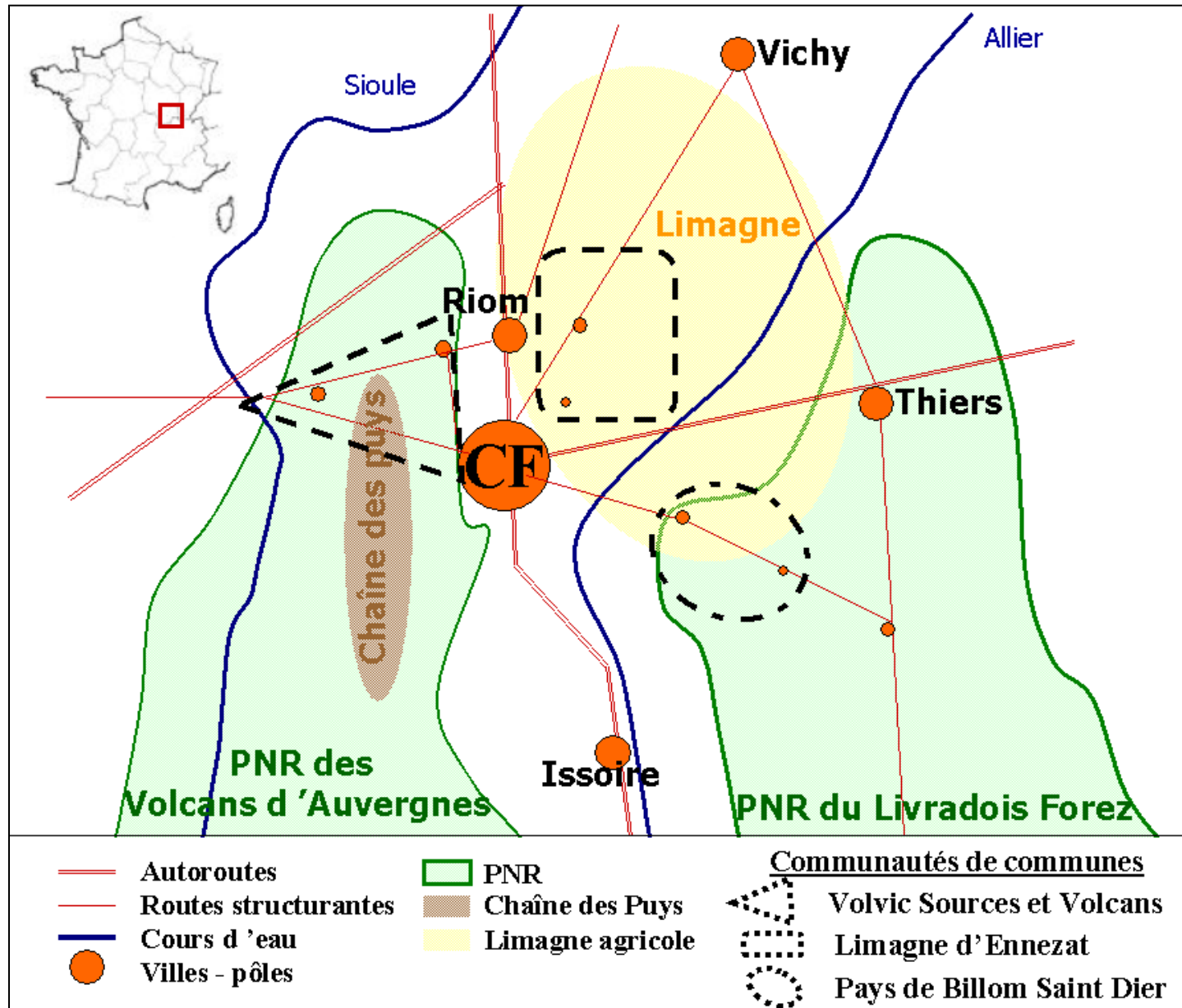
2 types de résultats :

- Comment le jeu a-t-il fonctionné ? Est-ce qu'il y a bien eu interaction entre les points de vue des joueurs ? Est-il reproductible ? Comment l'améliorer et le rendre opérationnel ?
- Qu'est-ce que le jeu a produit ? Quel archétype de territoire a-t-il créé ? Que peut-on dire des scénarios identifiés et des actions proposées ? Quels modèles de développement sont sous-jacents à ces visions du territoire ?

Suivi en temps réel par des observateurs

Appréciation à chaud des participants

Articulation Pays / PNR en périphérie de l'agglomération clermontoise



Déroulement du jeu

Etape 1 : Construire la maquette du territoire
(diagnostic)

dénommer les dynamiques et les intégrer spatialement

Etape 2 : Imaginer un scénario d'évolution pour le territoire (prospective à 15 ans)

combinaison de dynamiques, explicitation des orientations voulues par les acteurs

Etape 3 : Enoncer les actions à mener (stratégie d'action)

débattre des scénarios voulus et des actions à mener pour y parvenir

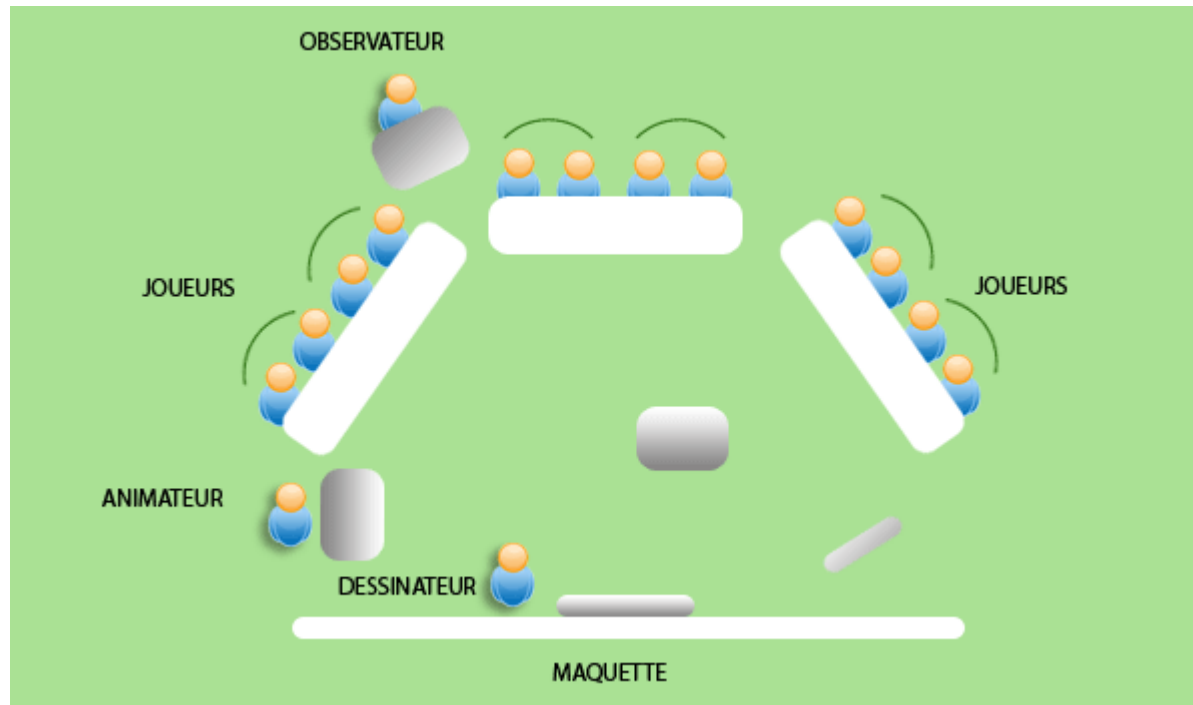
Règle du jeu

Etape 1 :

A partir d'un jeu de cartes distribuées, chaque joueur à son tour :

- choisit une des cartes qu'il a en main, énonce les informations qu'elle contient et argumente leur importance pour le territoire,
- propose une légende et dessine sur la maquette commune les caractéristiques retenues du territoire.

Il y a 2 tours.



Règle du jeu

Etape 2 :

Chaque joueur (ou par 2) imagine un scénario d'évolution du territoire :

- il dessine le scénario
- il lui donne un titre, une légende et une explication

Etape 3 :

Chaque scénario est présenté et expliqué

Les scénarios sont débattus et les actions à mener sont discutées

Un debriefing du jeu est ensuite réalisé

Fond de modèle

